

Проект: Комната или Класс



Описание: В комнате расставляем предметы, добавляем людей, создаем класс в котором мы занимаемся.

Изучаем: Знакомство с основными блоками в Cospaces, анимация, движение объектов.

Уровень сложности: 1

Проект: Лабиринт



Описание: После запуска проекта в лабиринте нужно собрать все объекты, в лабиринте есть потайные ходы, секретные стены. После того как вы соберете все предметы вы сможете открыть дверь и выйти из лабиринта.

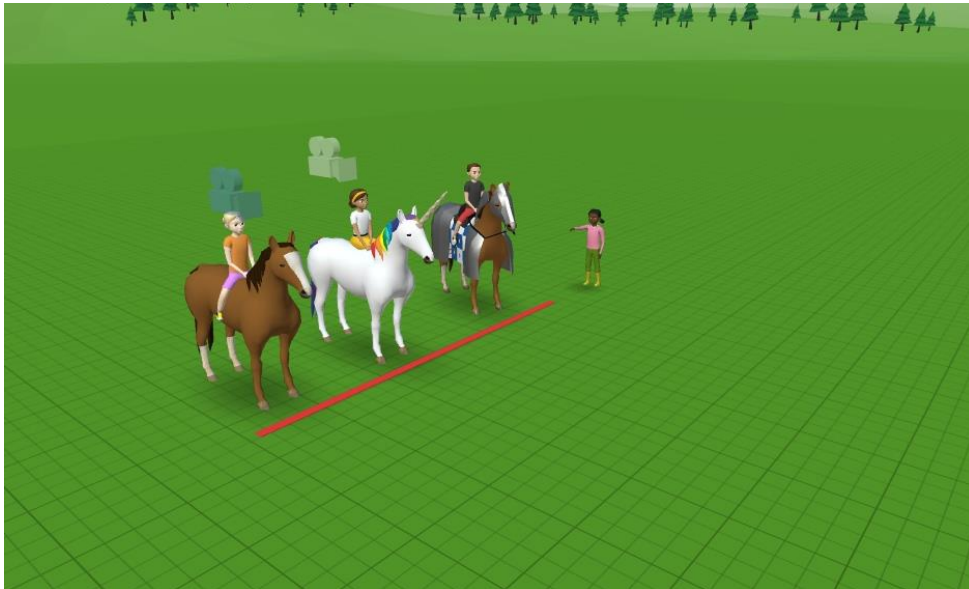
Изучаем: переменные, блоки категории движение.

Уровень сложности: 3

Уровень сложности +1: Добавляем перенос в дополнительный лабиринт.

Уровень сложности +2: Добавляем вторую карту, на которую перенесется объект после победы

Проект: Кросс



Описание: Три персонажа устраивают забег, каждый из них бежит с разной скоростью.

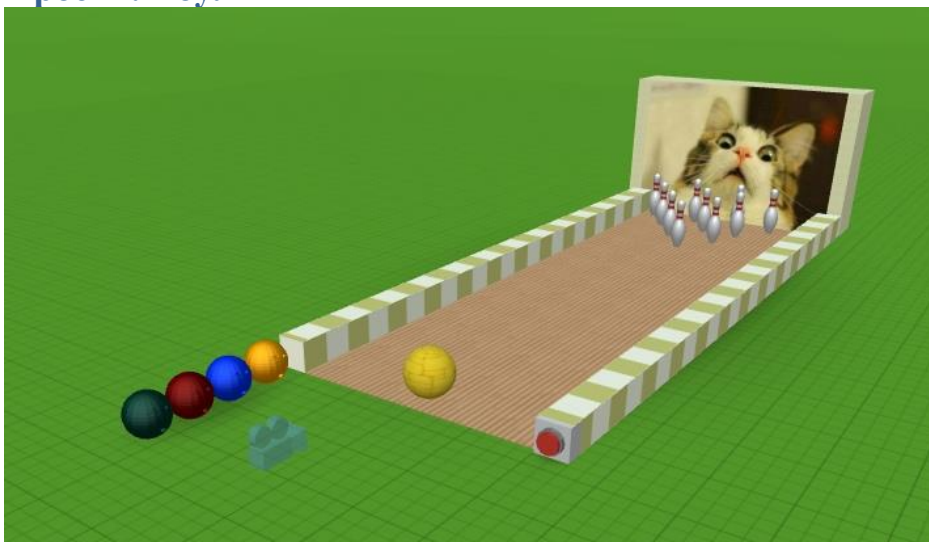
Изучаем: события, работа с камерами, случайные числа

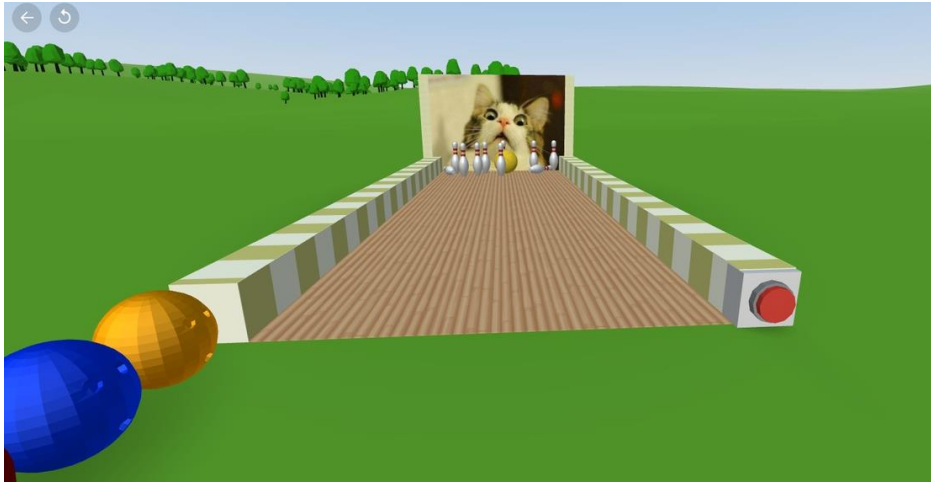
Уровень сложности: 2

Уровень сложности +1: Добавляем несколько камер, переключаемся между ними

Уровень сложности +2: Прикрепляем камеры к персонажам

Проект: Боулинг





Описание: Задача сбить все кегли в игре.

Изучаем: Перемещение с помощью координат, категория физика, переменные.

Уровень сложности: 3

Уровень сложности +1: Добавляем переменную скорость

Уровень сложности +2: Добавляем несколько шаров для боулинга

Проект: Паркур



Описание: Задача игрока пройти всю карту не касаясь пола. Предметы двигаются, поворачиваются и перемещаются по карте.

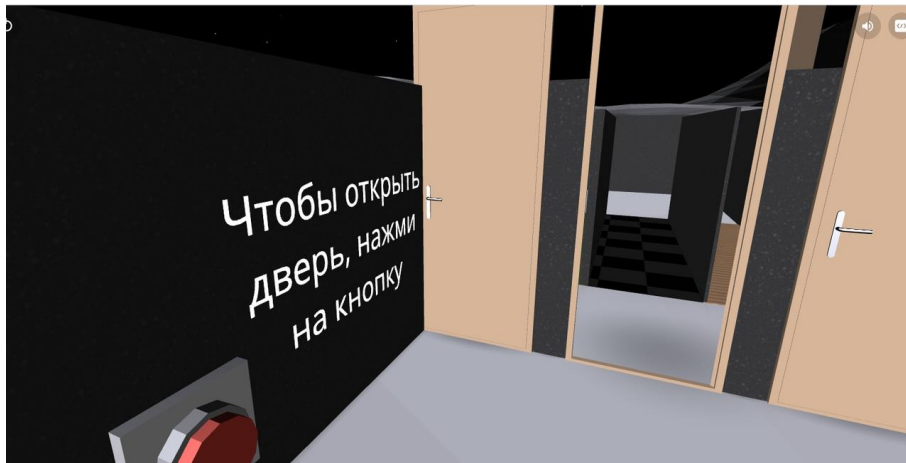
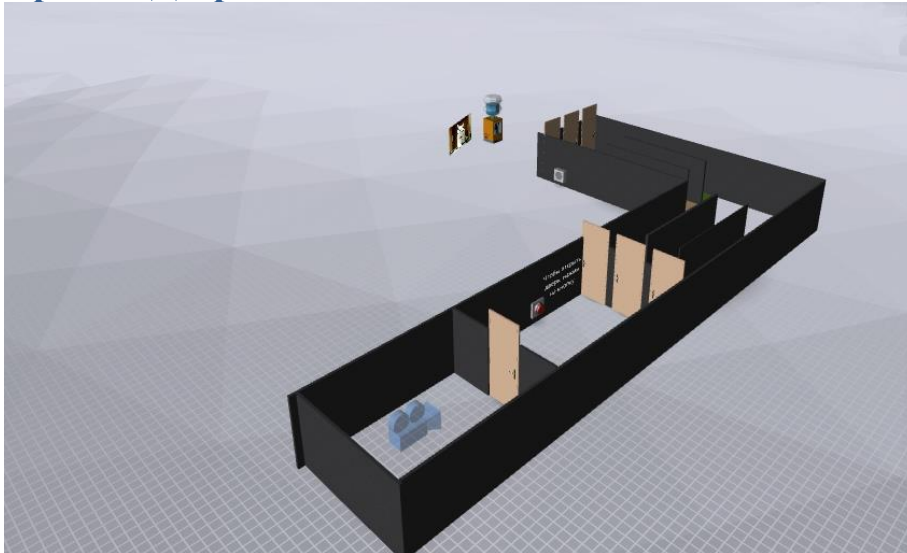
Изучаем: категория движение, данные

Уровень сложности: 3

Уровень сложности +1: Если персонаж касается пола он возвращается на старт

Уровень сложности +2: Таймер

Проект: Двери



Описание: Пройти коридор, отгадать все загадки и найти выход. Если вы ошибаетесь, то возвращаетесь на старт.

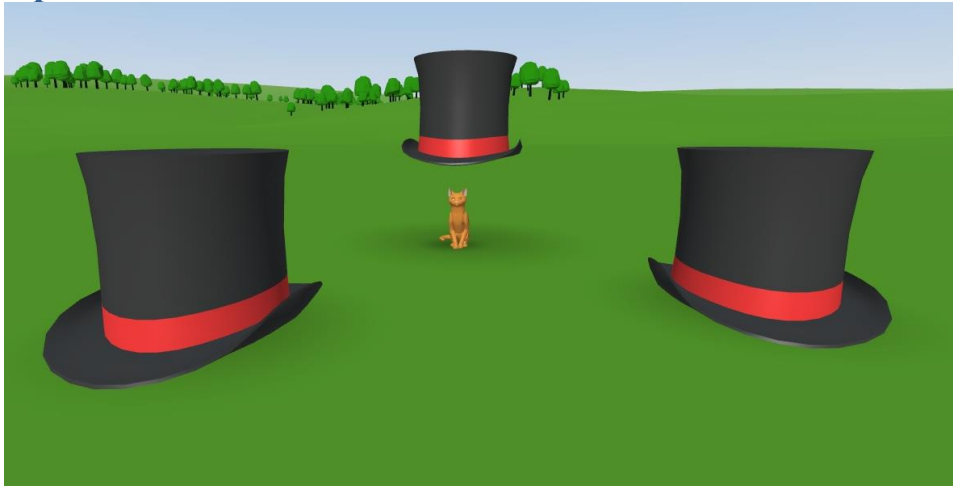
Изучаем: Переменные, события, анимация

Уровень сложности: 4

Уровень сложности +1: Добавляем ловушки в игру, при касании которых возвращает на старт и все двери закрываются.

Уровень сложности +2: Добавляем кнопку, загадки выбираются случайным образом из списка.

Проект: Найди кота



Описание: Кот прячется под одним из колпаков, они меняются местами, нужно найти где спрятался кот

Изучаем: Списки, движение, события, переменные

Уровень сложности:4

Уровень сложности +1: Кнопка перезапуска игры

Проект: Пиратский остров. Заключительный проект



Описание: Нужно пройти квест, выполнить все задания персонажей и вернуться домой.

Изучаем: события, работа с камерами, категория действия.

Уровень сложности: 3

Уровень сложности +1: Добавляем несколько камер, переключаемся между ними

Уровень сложности +2: Прикрепляем камеры к персонажам